

Autres fonctions de jeu

Toutes les autres commandes (autres que celles de la section arpégiateur) transmettent et reçoivent les messages NRPN suivants sur le canal MIDI du Timbre choisi. Si les deux Timbres d'un Program **Split** ou **Dual** utilisent le canal Global (GLB; page 03B: VOICE "MIDI ch" du mode LCD Edit), les commandes NRPN seront transmises/reçues uniquement pour le Timbre choisi avec le bouton TIMBRE SELECT [SELECT]. Vous trouverez dans le tableau ci-dessous la correspondance entre les valeurs des paramètres du MS2000/MS2000R et les valeurs reçues via MIDI.

VIRTUAL PATCH 1~4 SOURCE

- PATCH 1•SOURCE: [Bn, 63, 04, Bn, 62, 00, Bn, 06, mm] (n: canal, mm: valeur de paramètre)
- PATCH 2•SOURCE: [Bn, 63, 04, Bn, 62, 01, Bn, 06, mm] (n: canal, mm: valeur de paramètre)
- PATCH 3•SOURCE: [Bn, 63, 04, Bn, 62, 02, Bn, 06, mm] (n: canal, mm: valeur de paramètre)
- PATCH 4•SOURCE: [Bn, 63, 04, Bn, 62, 03, Bn, 06, mm] (n: canal, mm: valeur de paramètre)

VIRTUAL PATCH 1~4 DESTINATION

- PATCH1•DESTINATION: [Bn, 63, 04, Bn, 62, 08, Bn, 06, mm] (n: canal, mm: valeur de paramètre)
- PATCH2•DESTINATION: [Bn, 63, 04, Bn, 62, 09, Bn, 06, mm] (n: canal, mm: valeur de paramètre)
- PATCH 3•DESTINATION: [Bn, 63, 04, Bn, 62, 0A, Bn, 06, mm] (n: canal, mm: valeur de paramètre)
- PATCH4•DESTINATION: [Bn, 63, 04, Bn, 62, 0B, Bn, 06, mm] (n: canal, mm: valeur de paramètre)

Source FC MOD pour le FILTER d'un Program de Vocoder

- FC MOD SOURCE: [Bn, 63, 04, Bn, 62, 00, Bn, 06, mm] (n: canal, mm: valeur de paramètre)

| | Paramètre de synthé | Paramètre de Vocoder | MSB (Hex) | LSB (Hex) | Valeur (transmise) | Valeur (reçue) |
|---------|---------------------|----------------------|-----------|-----------|-------------------------------------|---|
| PATCH 1 | SOURCE | FC MOD SOURCE | 04 | 00 | 0: EG1, 18: EG2, 36: LFO1, 54: LFO2 | 0...15: EG1, 16...31: EG2, 32...47: LFO1 |
| PATCH 2 | SOURCE | | 04 | 01 | 72: VELOCITY, 90: KBD TRACK | 48...63: LFO2, 64...79: VELOCITY |
| PATCH 3 | SOURCE | | 04 | 02 | 108: MIDI 1, 126: MIDI 2 | 80...95: KBD TRACK, 96...111: MIDI 1 |
| PATCH 4 | SOURCE | | 04 | 03 | | 112...127: MIDI 2 |
| PATCH 1 | DESTINATION | | 04 | 08 | 0: PITCH, 18: OSC2 PITCH | 0...15: PITCH, 16...31: OSC2 PITCH |
| PATCH 2 | DESTINATION | | 04 | 09 | 36: OSC1 CTRL1, 54: NOISE LEVEL | 32...47: OSC1 CTRL1 |
| PATCH 3 | DESTINATION | | 04 | 0A | 72: CUTOFF, 90: AMP, 108: PAN | 48...63: NOISE LEVEL, 64...79: CUTOFF |
| PATCH 4 | DESTINATION | | 04 | 0B | 126: LFO2 FREQ | 80...95: AMP, 96...111: PAN 112...127: LFO2 FREQ |

Contrôle de SEQ EDIT/CH PARAM

S'il s'agit d'un Program de synthé, vous pouvez envoyer et recevoir le choix de la valeur Step SEQ. Pour un Program de Vocoder, ce sont les paramètres CH PARAM (CH LEVEL et CH PAN) du filtre de synthèse que vous pouvez contrôler.

- Valeur SEQ1 Step 1...16/Ch Level 1...16: [Bn, 63, 04, Bn, 62, 10...1F, Bn, 06, mm] (n: canal, mm: valeur de paramètre)

| | Paramètre de synthé | Paramètre de Vocoder | MSB (Hex) | LSB (Hex) | Valeur (transmise) | Valeur (reçue) |
|---------------|---------------------|----------------------|-----------|-----------|-------------------------------|-------------------------------|
| SEQ1/CH LEVEL | STEP [01] | CH [01] | 04 | 10 | SEQ1: *1 CH LEVEL: 0...127 | SEQ1: *1 CH LEVEL: 0...127 |
| SEQ1/CH LEVEL | STEP [02] | CH [02] | 04 | 11 | | |
| SEQ1/CH LEVEL | STEP [03] | CH [03] | 04 | 12 | | |
| SEQ1/CH LEVEL | STEP [04] | CH [04] | 04 | 13 | | |
| SEQ1/CH LEVEL | STEP [05] | CH [05] | 04 | 14 | | |
| SEQ1/CH LEVEL | STEP [06] | CH [06] | 04 | 15 | | |
| SEQ1/CH LEVEL | STEP [07] | CH [07] | 04 | 16 | | |
| SEQ1/CH LEVEL | STEP [08] | CH [08] | 04 | 17 | | |
| SEQ1/CH LEVEL | STEP [09] | CH [09] | 04 | 18 | | |
| SEQ1/CH LEVEL | STEP [10] | CH [10] | 04 | 19 | | |
| SEQ1/CH LEVEL | STEP [11] | CH [11] | 04 | 1A | | |
| SEQ1/CH LEVEL | STEP [12] | CH [12] | 04 | 1B | | |
| SEQ1/CH LEVEL | STEP [13] | CH [13] | 04 | 1C | | |
| SEQ1/CH LEVEL | STEP [14] | CH [14] | 04 | 1D | | |
| SEQ1/CH LEVEL | STEP [15] | CH [15] | 04 | 1E | | |
| SEQ1/CH LEVEL | STEP [16] | CH [16] | 04 | 1F | | |

*1:

- Quand "Knob" = Step Length, vous obtenez la correspondance suivante entre les valeurs des données et les valeurs transmises/reçues via MIDI:
0...9: -6, 10...19: -5, 20...29: -4, 30...39: -3, 40...49: -2, 50...59: -1, 60...68: 0, 69...78: +1, 79...88: +2, 89...98: +3, 99...108: +4, 109...118: +5, 119...127: +6
- Si "Knob" = Pitch ou OSC2 Semi, voyez la section "Valeurs OSC 2 Semitone" à la p.66.
- Quand "Knob" = d'autres valeurs, la transmission et la réception se font avec les valeurs suivantes:
0/1: -63, 2: -62...64: 0...127: +63
- Valeur SEQ2 Step 1...16/Ch Pan 1...16: [Bn, 63, 04, Bn, 62, 20...2F, Bn, 06, mm] (n: canal, mm: valeur de paramètre)

| | Paramètre de synthèse | Paramètre de Vocoder | MSB (Hex) | LSB (Hex) | Valeur (transmise) | Valeur (reçue) |
|-------------|-----------------------|----------------------|-----------|-----------|--|--|
| SEQ2/CH PAN | STEP [01] | CH [01] | 04 | 20 | SEQ2: *1 CH PAN: 0/1: L63, 2: L62...63: L01 64: CNT, 65: R01...127: R63 | SEQ2: *1 CH PAN: 0/1: L63, 2: L62...63: L01 64: CNT, 65: R01...127: R63 |
| SEQ2/CH PAN | STEP [02] | CH [02] | 04 | 21 | | |
| SEQ2/CH PAN | STEP [03] | CH [03] | 04 | 22 | | |
| SEQ2/CH PAN | STEP [04] | CH [04] | 04 | 23 | | |
| SEQ2/CH PAN | STEP [05] | CH [05] | 04 | 24 | | |
| SEQ2/CH PAN | STEP [06] | CH [06] | 04 | 25 | | |
| SEQ2/CH PAN | STEP [07] | CH [07] | 04 | 26 | | |
| SEQ2/CH PAN | STEP [08] | CH [08] | 04 | 27 | | |
| SEQ2/CH PAN | STEP [09] | CH [09] | 04 | 28 | | |
| SEQ2/CH PAN | STEP [10] | CH [10] | 04 | 29 | | |
| SEQ2/CH PAN | STEP [11] | CH [11] | 04 | 2A | | |
| SEQ2/CH PAN | STEP [12] | CH [12] | 04 | 2B | | |
| SEQ2/CH PAN | STEP [13] | CH [13] | 04 | 2C | | |
| SEQ2/CH PAN | STEP [14] | CH [14] | 04 | 2D | | |
| SEQ2/CH PAN | STEP [15] | CH [15] | 04 | 2E | | |
| SEQ2/CH PAN | STEP [16] | CH [16] | 04 | 2F | | |

*1:

- Quand "Knob" = Step Length, vous obtenez la correspondance suivante entre les valeurs des données et les valeurs transmises/reçues via MIDI:
0...9: -6, 10...19: -5, 20...29: -4, 30...39: -3, 40...49: -2, 50...59: -1, 60...68: 0, 69...78: +1, 79...88: +2, 89...98: +3, 99...108: +4, 109...118: +5, 119...127: +6
- Si "Knob" = Pitch ou OSC2 Semi, voyez la section "Valeurs OSC 2 Semitone" à la p.66.
- Quand "Knob" = d'autres valeurs, la transmission et la réception se font avec les valeurs suivantes:
0/1: -63, 2: -62...64: 0...127: +63
- Valeur SEQ3 Step 1...16: [Bn, 63, 04, Bn, 62, 30...3F, Bn, 06, mm] (n: canal, mm: valeur de paramètre)

| | Paramètre de synthèse | Paramètre de Vocoder | MSB (Hex) | LSB (Hex) | Valeur (transmise) | Valeur (reçue) |
|------|-----------------------|----------------------|-----------|-----------|--------------------|----------------|
| SEQ3 | STEP [01] | _____ | 04 | 30 | *1 | *1 |
| SEQ3 | STEP [02] | _____ | 04 | 31 | | |
| SEQ3 | STEP [03] | _____ | 04 | 32 | | |
| SEQ3 | STEP [04] | _____ | 04 | 33 | | |
| SEQ3 | STEP [05] | _____ | 04 | 34 | | |
| SEQ3 | STEP [06] | _____ | 04 | 35 | | |
| SEQ3 | STEP [07] | _____ | 04 | 36 | | |
| SEQ3 | STEP [08] | _____ | 04 | 37 | | |
| SEQ3 | STEP [09] | _____ | 04 | 38 | | |
| SEQ3 | STEP [10] | _____ | 04 | 39 | | |
| SEQ3 | STEP [11] | _____ | 04 | 3A | | |
| SEQ3 | STEP [12] | _____ | 04 | 3B | | |
| SEQ3 | STEP [13] | _____ | 04 | 3C | | |
| SEQ3 | STEP [14] | _____ | 04 | 3D | | |
| SEQ3 | STEP [15] | _____ | 04 | 3E | | |
| SEQ3 | STEP [16] | _____ | 04 | 3F | | |

*1:

- Quand "Knob" = Step Length, vous obtenez la correspondance suivante entre les valeurs des données et les valeurs transmises/reçues via MIDI:
0...9: -6, 10...19: -5, 20...29: -4, 30...39: -3, 40...49: -2,
50...59: -1, 60...68: 0, 69...78: +1, 79...88: +2, 89...98: +3,
99...108: +4, 109...118: +5, 119...127: +6
- Si "Knob" = Pitch ou OSC2 Semi, voyez la section "Valeurs OSC 2 Semitone" à la p.66.
- Quand "Knob" = d'autres valeurs, la transmission et la réception se font avec les valeurs suivantes:
0/1: -63, 2: -62...64: 0...127: +63

 Pour pouvoir transmettre ces données entre deux MS2000/MS2000R, vous devez d'abord veiller à ce que les deux Programs aient les mêmes réglages.

Message de synchronisation (Sync Control)

L'enclenchement de note initial permet de synchroniser une séquence MOD ou un LFO dont le paramètre "Key-Sync" est réglé sur **Timbre**. Toutefois, afin de pouvoir faire la distinction entre les notes jouées manuellement et celles produites automatiquement par l'arpégiateur, ce dernier transmet un message de synchronisation (Sync Control) uniquement lors de l'enclenchement de note initial (à condition que le paramètre "Position" soit réglé sur **PostKBD** à la page 1C: GLOBAL du mode Global).

Ce message Sync Control utilise une commande de contrôle dont vous pouvez spécifier le numéro à la page 4G: MIDI FILTER "SyncCtrl" du mode Global.

Quand le message Sync Control se rapporte à une séquence MOD ou à un LFO, chaque note produite par l'arpégiateur permet de s'assurer que le prochain pas de la séquence MOD ou le stade suivant de la forme d'onde du LFO Random est bien choisi.

Coupeure de toutes les notes d'un canal spécifié

- **Coupeure de toutes les notes (CC#123) [Bn, 7B, 00]**
(valeur: 00)

Quand le MS2000/MS2000R reçoit un message de coupeure de toutes les notes ("All Note Off"), il étouffe le son de toutes les notes jouées sur le canal MIDI en question. Le pilotage de l'enveloppe continue cependant, ce qui pourrait parfois retarder la coupeure des notes.

- **Coupeure de tous les sons (CC#120) [Bn, 78, 00]**
(valeur: 00)

Quand le MS2000/MS2000R reçoit un message tous sons coupés ("All Sound Off"), il coupe automatiquement toutes les notes sur le canal MIDI en question. Contrairement au message "All Note Off", le pilotage de l'enveloppe des notes coupées ne continue pas jusqu'à la fin: toutes les notes sont instantanément coupées.

Ce message est réservé aux cas d'urgence et n'a donc pas de fonction "musicale".

Neutralisation de toutes les fonctions de jeu

- **Reset All Controllers (CC#121) [Bn, 79, 00]**
(valeur: 00)

A la réception d'un message "Reset All Controllers", le MS2000/MS2000R neutralise toutes les fonctions de jeu du canal MIDI en question (celles-ci retournent à la "valeur zéro").

Arpégiateur

Vous pouvez lancer et arrêter l'arpégiateur du MS2000/MS2000R à l'aide de commandes MIDI en temps réel ("Start" et "Stop").

Start [FA]

A la réception d'une commande Start [FA], l'arpégiateur commence à jouer la première note de l'arpège.

Stop [FC]

Vous pouvez arrêter la reproduction de l'arpégiateur avec une commande Stop [FC]. (Notez qu'il n'est pas désactivé; dès que vous jouez une autre note, l'arpégiateur démarre à nouveau.)

Messages SysEx

Messages de format MS2000/MS2000R

- F0: début du message SysEx
- 42: Korg ID
- 3n: [n=0-F] canal MIDI Global
- 58: identification du MS2000/MS2000R
- ff: numéro de fonction (type de message)
-
- F7: fin du message SysEx

Messages SysEx universels

Il existe aussi des messages SysEx moins exclusifs et donc reconnus par différents instruments, souvent même de différentes marque. Ces messages s'appellent "messages SysEx universels".

Le MS2000/MS2000R utilise les messages SysEx universels suivants: volume global (Master Volume) et accord fin global (Master Fine Tuning).

Master Volume [F0, 7F, nn, 04, 01, vv, mm, F7]

(vv: octet de valeur inférieur; mm: octet de valeur supérieur; [mm, vv=7F, 7F] correspond au maximum, [mm, vv=00, 00] signifie "0")

Les commandes Master Volume servent à régler le volume général du MS2000/MS2000R.

 Si "AudioInThru" est réglé sur **ON** à la page 1E: GLOBAL du mode Global, le niveau du signal d'entrée reçu aux bornes AUDIO IN 1/2 ne sera pas affecté par la valeur Master Volume.

Master Fine Tune [F0, 7F, nn, 04, 03, vv, mm, F7]

(La valeur "8192" [mm, vv=40, 00] représente le centre (0 cent, A4=440.0Hz), "4096" [mm, vv=20, 00] correspond à "-50 cents" et "12288" [mm, vv=60, 00] correspond à "+50 cents".)

A la réception d'un message Master Volume, le MS2000/MS2000R ignore le réglage défini à la page 1A: GLOBAL "Mst.Tune" du mode Global et change son accord global conformément à la valeur reçue via MIDI. Cette dernière est absolue et n'est donc pas ajoutée à la valeur "Mst.Tune".

Archivage des données (Dump)

Vous pouvez transmettre les données des Programs et Global via MIDI sous forme de blocs de données SysEx. Cette technique d'archivage de réglages sur un dispositif MIDI externe s'appelle "Dump".

Le recours à l'archivage MIDI permet donc de conserver vos réglages sur un dispositif MIDI externe. Vous pouvez bien entendu recharger ces données dans le **MS2000/MS2000R**.

Voici la procédure d'archivage des données pour le **MS2000/MS2000R**.

- Choisissez d'abord le type de données à archiver (IPROG, PROG, GLOBAL, ALL) dans la page 3F: MIDI Dump du mode Global. Commencez ensuite le transfert des données.

IPROG transmet uniquement les données du Program sélectionné en mode Program Play. Quand le **MS2000/MS2000R** reçoit un de ces blocs de données, il le conserve temporairement dans sa mémoire tampon.

Pour éviter de perdre ces données quand vous choisissez un autre Program ou que vous mettez l'instrument hors tension, vous devez les sauvegarder.

PROG transmet les réglages de tous les Programs contenus dans la mémoire du **MS2000/MS2000R**.

GLOBAL transmet les données de tous les paramètres Global.

ALL transmet les réglages de tous les Programs et de tous les paramètres Global.

A la réception, les blocs de données **PROG**, **GLOBAL** ou **ALL** sont automatiquement sauvegardés dans la mémoire interne du **MS2000/MS2000R**; inutile donc de les sauvegarder manuellement.

- A la réception d'une demande de transfert (Dump Request) émanant d'un dispositif MIDI externe, le **MS2000/MS2000R** transmet les blocs de données spécifiés.
- En mode LCD Edit, seules les données du Program sélectionné peuvent être transmises.

En principe, la réception de blocs de données est toujours possible et ne nécessite aucun réglage particulier. N'oubliez cependant pas de régler "SystemEx" sur **ENA** à la page 4D: MIDI FILTER du mode Global. Si ce paramètre est réglé sur **DIS**, le **MS2000/MS2000R** ne pourra pas recevoir de blocs de données.

note Il existe aussi un fascicule intitulé "MIDI Implementation" détaillant le format des différentes données SysEx. Pour l'obtenir, adressez-vous à votre revendeur Korg.

Commandes de contrôle (CC) des commandes et boutons du panneau avant

Une commande de contrôle est assignée à chaque bouton/commande en face avant du MS2000/MS2000R. Cela permet de transmettre les changements de réglages en temps réel. Vous pouvez en outre modifier ces assignations

| | Paramètre de synthé | Paramètre de Vocoder | Assign. | Valeur (transmise) | Valeur (reçue) |
|---------------------|---------------------|----------------------|---------|---|--|
| PITCH | Portamento | Portamento | CC#05 | 0...127 | 0...127 |
| OSC 1 | Wave | Wave | CC#77 | 0: Saw, 18: Pulse, 36: Tri, 54: Sin, 72: Vox Wave 90: DWGS, 108: Noise, 126: Audio In | 0...15: Saw, 16...31: Pulse, 32...47: Tri, 48...63: Sin, 64...79: Vox Wave, 80...95: DWGS, 96...111: Noise, 112...127: Audio In |
| | Control1 | Control1 | CC#14 | 0...127 | 0...127 |
| | Control2 | Control2 | CC#15 | 0...127 * OSC 1 Wave=DWGS; voyez p.66 | 0...127 * OSC 1 Wave=DWGS; voyez p.66 |
| OSC 2 Audio in 2 | Wave | ----- | CC#78 | 0: Saw, 64: Squ, 127: Tri | 0...42: Saw, 43...85: Squ, 86...127: Tri |
| | OSC Mod | ----- | CC#82 | 0: OFF, 43: Ring, 85: Sync, 127: RingSync | 0...31: OFF, 32...63: Ring, 64...95: Sync, 96...127: RingSync |
| | Semitone | HPF Level | CC#18 | Synth; voyez p.66 Vocoder; 0...127 | Synth; voyez p.66 Vocoder; 0...127 |
| | Tune | Threshold | CC#19 | Synth; 0 / 1: -63, 2: -62...63: -1, 64: 0, 65: +1...127: +63 | Synth; 0 / 1: -63, 2: -62...63: -1, 64: 0, 65: +1...127: +63 |
| MIXER | OSC 1 Level | OSC 1 Level | CC#20 | 0...127 | 0...127 |
| | OSC 2 Level | Inst Level | CC#21 | 0...127 | 0...127 |
| | Noise Level | Noise Level | CC#22 | 0...127 | 0...127 |
| FILTER | Type | Formant Shift | CC#83 | Synth; 0: 24LPF, 43: 12LPF, 85: 12BPF, 127: 12HPF Vocoder; 0: 0, 32: +1, 63: +2, 95: -1, 127: -2 | Synth; 0...31: 24LPF, 32...63: 12LPF, 64...95: 12BPF, 96...127: 12HPF Vocoder; 0...25: 0, 26...51: +1, 52...78: +2, 77...102: -1, 103...127: -2 |
| | Cutoff | Cutoff | CC#74 | Synth; 0...127 Vocoder; 0 / 1: -63, 2: -62...63: -1, 64: 0, 65: +1...127: +63 | Synth; 0...127 Vocoder; 0 / 1: -63, 2: -62...63: -1, 64: 0, 65: +1...127: +63 |
| | Resonance | Resonance | CC#71 | 0...127 | 0...127 |
| | EG 1 Int | Mod Int | CC#79 | 0 / 1: -63, 2: -62...63: -1, 64: 0, 65: +1...127: +63 | 0 / 1: -63, 2: -62...63: -1, 64: 0, 65: +1...127: +63 |
| | KBD Track | E.F.Sense | CC#85 | Synth; 0 / 1: -63, 2: -62...63: -1, 64: 0, 65: +1...127: +63 | Synth; 0 / 1: -63, 2: -62...63: -1, 64: 0, 65: +1...127: +63 Vocoder; 0...127 |
| AMP | Level | Level | CC#07 | 0...127 | 0...127 |
| | Panpot | Direct Level | CC#10 | Synth; 0 / 1: L63, 2: L62...63: L01, 64: CNT, 65: R01...127: R63 Vocoder; 0...127 | Synth; 0 / 1: L63, 2: L62...63: L01, 64: CNT, 65: R01...127: R63 Vocoder; 0...127 |
| | EG2/GATE | ----- | CC#86 | 0: EG2, 127: GATE | 0...63: EG2, 64...127: GATE |
| | Distortion | Distortion | CC#92 | 0: OFF, 127: ON | 0...63: OFF, 64...127: ON |
| EG 1 | Attack | Attack | CC#23 | 0...127 | 0...127 |
| | Decay | Decay | CC#24 | 0...127 | 0...127 |
| | Sustain | Sustain | CC#25 | 0...127 | 0...127 |
| | Release | Release | CC#26 | 0...127 | 0...127 |
| EG 2 | Attack | Attack | CC#73 | 0...127 | 0...127 |
| | Decay | Decay | CC#75 | 0...127 | 0...127 |
| | Sustain | Sustain | CC#70 | 0...127 | 0...127 |
| | Release | Release | CC#72 | 0...127 | 0...127 |
| LFO 1 | Wave | Wave | CC#87 | 0: Saw, 43: Squ, 85: Tri, 127: S/H | 0...31: Saw, 32...63: Squ, 64...95: Tri, 96...127: S/H |
| | Frequency | Frequency | CC#27 | 0...127, Tempo Sync=ON; voyez p.66 | 0...127, Tempo Sync=ON; voyez p.66 |
| LFO 2 | Wave | Wave | CC#88 | 0: Saw, 43: Squ(+), 85: Sin, 127: S/H | 0...31: Saw, 32...63: Squ(+), 64...95: Sin, 96...127: S/H |
| | Frequency | Frequency | CC#76 | 0...127 | 0...127 |
| PATCH 1 | Intensity | ----- | CC#28 | 0 / 1: -63, 2: -62...63: -1, 64: 0, 65: +1...127: +63 | 0 / 1: -63, 2: -62...63: -1, 64: 0, 65: +1...127: +63 |
| PATCH 2 | Intensity | ----- | CC#29 | 0 / 1: -63, 2: -62...63: -1, 64: 0, 65: +1...127: +63 | 0 / 1: -63, 2: -62...63: -1, 64: 0, 65: +1...127: +63 |
| PATCH 3 | Intensity | ----- | CC#30 | 0 / 1: -63, 2: -62...63: -1, 64: 0, 65: +1...127: +63 | 0 / 1: -63, 2: -62...63: -1, 64: 0, 65: +1...127: +63 |
| PATCH 4 | Intensity | ----- | CC#31 | 0 / 1: -63, 2: -62...63: -1, 64: 0, 65: +1...127: +63 | 0 / 1: -63, 2: -62...63: -1, 64: 0, 65: +1...127: +63 |
| SEQ | ON/OFF | ----- | CC#89 | 0: OFF, 127: ON | 0...63: OFF, 64...127: ON |
| MOD FX | LFO Speed | LFO Speed | CC#12 | 0...127 | 0...127 |
| | Depth | Depth | CC#93 | 0...127 | 0...127 |
| DELAY FX | Delay Time | Delay Time | CC#13 | 0...127, Tempo Sync=ON; voyez p.66 | 0...127, Tempo Sync=ON; voyez p.66 |
| | Depth | Depth | CC#94 | 0...127 | 0...127 |

note L'assignation des commandes peut différer pour les paramètres des Programs de synthé et des Programs de Vocoder.

note Pour les Programs **Split** ou **Dual** dont les Timbres sont reçus sur le canal Global (page 03B: VOICE "MIDI ch" GLB du mode LCD Edit), ces commandes concernent uniquement le Timbre choisi avec le bouton TIMBRE SELECT [SELECT].

note Les paramètres d'effets sont toujours transmis et reçus sur le canal MIDI Global. Le canal MIDI assigné au Timbre n'a donc aucune importance.

 Si vous souhaitez transférer ces paramètres entre deux MS2000/MS2000R, vous devez veiller à ce que les deux Programs contiennent les mêmes réglages.

Valeurs Control 2 quand OSC 1 Wave = DWGS

Quand le paramètre de synthé OSC 1 "Wave" est réglé sur DWGS, la commande [CONTROL 2] choisit la forme d'onde DWGS. Le tableau suivant illustre la correspondance entre la valeur de commande de contrôle transmise/reçue par l'action de la commande [CONTROL 2] et le type de forme d'onde DWGS.

| Valeur (transmise, reçue) | Forme d'onde DWGS | Valeur (transmise, reçue) | Forme d'onde DWGS |
|---------------------------|-------------------|---------------------------|-------------------|
| 0, 1 | 1 | 64, 65 | 33 |
| 2, 3 | 2 | 66, 67 | 34 |
| 4, 5 | 3 | 68, 69 | 35 |
| 6, 7 | 4 | 70, 71 | 36 |
| 8, 9 | 5 | 72, 73 | 37 |
| 10, 11 | 6 | 74, 75 | 38 |
| 12, 13 | 7 | 76, 77 | 39 |
| 14, 15 | 8 | 78, 79 | 40 |
| 16, 17 | 9 | 80, 81 | 41 |
| 18, 19 | 10 | 82, 83 | 42 |
| 20, 21 | 11 | 84, 85 | 43 |
| 22, 23 | 12 | 86, 87 | 44 |
| 24, 25 | 13 | 88, 89 | 45 |
| 26, 27 | 14 | 90, 91 | 46 |
| 28, 29 | 15 | 92, 93 | 47 |
| 30, 31 | 16 | 94, 95 | 48 |
| 32, 33 | 17 | 96, 97 | 49 |
| 34, 35 | 18 | 98, 99 | 50 |
| 36, 37 | 19 | 100, 101 | 51 |
| 38, 39 | 20 | 102, 103 | 52 |
| 40, 41 | 21 | 104, 105 | 53 |
| 42, 43 | 22 | 106, 107 | 54 |
| 44, 45 | 23 | 108, 109 | 55 |
| 46, 47 | 24 | 110, 111 | 56 |
| 48, 49 | 25 | 112, 113 | 57 |
| 50, 51 | 26 | 114, 115 | 58 |
| 52, 53 | 27 | 116, 117 | 59 |
| 54, 55 | 28 | 118, 119 | 60 |
| 56, 57 | 29 | 120, 121 | 61 |
| 58, 59 | 30 | 122, 123 | 62 |
| 60, 61 | 31 | 124, 125 | 63 |
| 62, 63 | 32 | 126, 127 | 64 |

Valeurs OSC 2 Semitone

Le tableau suivant illustre la correspondance entre la valeur de commande de contrôle transmise/reçue par l'action de la commande OSC 2 [SEMITONE] et la hauteur de l'oscillateur 2 (en demi-tons) pour un Program de synthé.

| Valeur (transmise, reçue) | OSC 2 Semitone | Valeur (transmise, reçue) | OSC 2 Semitone |
|---------------------------|----------------|---------------------------|----------------|
| 0...2 | -24 | 66, 67 | +1 |
| 3...5 | -23 | 68...70 | +2 |
| 6, 7 | -22 | 71...73 | +3 |
| 8...10 | -21 | 74, 75 | +4 |
| 11...13 | -20 | 76...78 | +5 |
| 14, 15 | -19 | 79, 80 | +6 |
| 16...18 | -18 | 81...83 | +7 |
| 19, 20 | -17 | 84...86 | +8 |
| 21...23 | -16 | 87, 88 | +9 |
| 24...26 | -15 | 89...91 | +10 |
| 27, 28 | -14 | 92...94 | +11 |
| 29...31 | -13 | 95, 96 | +12 |
| 32, 33 | -12 | 97...99 | +13 |
| 34...36 | -11 | 100, 101 | +14 |
| 37...39 | -10 | 102...104 | +15 |
| 40, 41 | -9 | 105...107 | +16 |
| 42...44 | -8 | 108, 109 | +17 |
| 45...47 | -7 | 110...112 | +18 |
| 48, 49 | -6 | 113, 114 | +19 |
| 50...52 | -5 | 115...117 | +20 |
| 53, 54 | -4 | 118...120 | +21 |
| 55...57 | -3 | 121, 122 | +22 |
| 58...60 | -2 | 123...125 | +23 |
| 61, 62 | -1 | 126, 127 | +24 |
| 63...65 | 0 | | |

Valeurs "Sync Note" quand "Tempo Sync" = ON pour le LFO 1/2 ou pour le DELAY FX

Si vous avez réglé "Tempo Sync" sur ON pour le LFO 1/2 ou le DELAY FX, le paramètre "Sync Note" est assigné à la commande LFO [FREQUENCY] ou EFFECTS [SPEED/TIME]. Voici les valeurs de contrôle que vous pouvez transmettre et recevoir pour chacun de ces cas.

| Valeur (transmise, reçue) | LFO Sync Note | DELAY Sync Note |
|---------------------------|---------------|-----------------|
| 0...8 | 1/1 | 1/32 |
| 9...17 | 3/4 | 1/24 |
| 18...25 | 2/3 | 1/16 |
| 26...34 | 1/2 | 1/12 |
| 35...42 | 3/8 | 3/32 |
| 43...51 | 1/3 | 1/8 |
| 52...59 | 1/4 | 1/6 |
| 60...68 | 3/16 | 3/16 |
| 69...76 | 1/6 | 1/4 |
| 77...85 | 1/8 | 1/3 |
| 86...93 | 3/32 | 3/8 |
| 94...102 | 1/12 | 1/2 |
| 103...110 | 1/16 | 2/3 |
| 111...119 | 1/24 | 3/4 |
| 120...127 | 1/32 | 1/1 |

Correspondance entre les valeurs "Resolution" et "Sync Note" et les valeurs de note

Les valeurs des paramètres "Resolution" (SEQ COMMON ou ARPEGGIO) et "Sync Note" (LFO ou DELAY quand "Tempo Sync" = ON) correspondent aux valeurs de note suivantes.

La valeur de paramètre détermine la valeur de note par rapport au réglage spécifié avec la commande [TEMPO].

| Valeur de note | SEQ COMMON "Resolution" | LFO, Delay "Sync Note" | Arpeggio "Resolution" |
|----------------|-------------------------|------------------------|-----------------------|
| | 1/48 | — | — |
| | 1/32 | 1/32 | — |
| | 1/24 | 1/24 | 1/24 |
| | 1/16 | 1/16 | 1/16 |
| | 1/12 | 1/12 | 1/12 |
| | 3/32 | 3/32 | — |
| | 1/8 | 1/8 | 1/8 |
| | 1/6 | 1/6 | 1/6 |
| | 3/16 | 3/16 | — |
| | 1/4 | 1/4 | 1/4 |
| | 1/3 | 1/3 | — |
| | 3/8 | 3/8 | — |
| | 1/2 | 1/2 | — |
| | 2/3 | 2/3 | — |
| | 3/4 | 3/4 | — |
| | 1/1 | 1/1 | — |

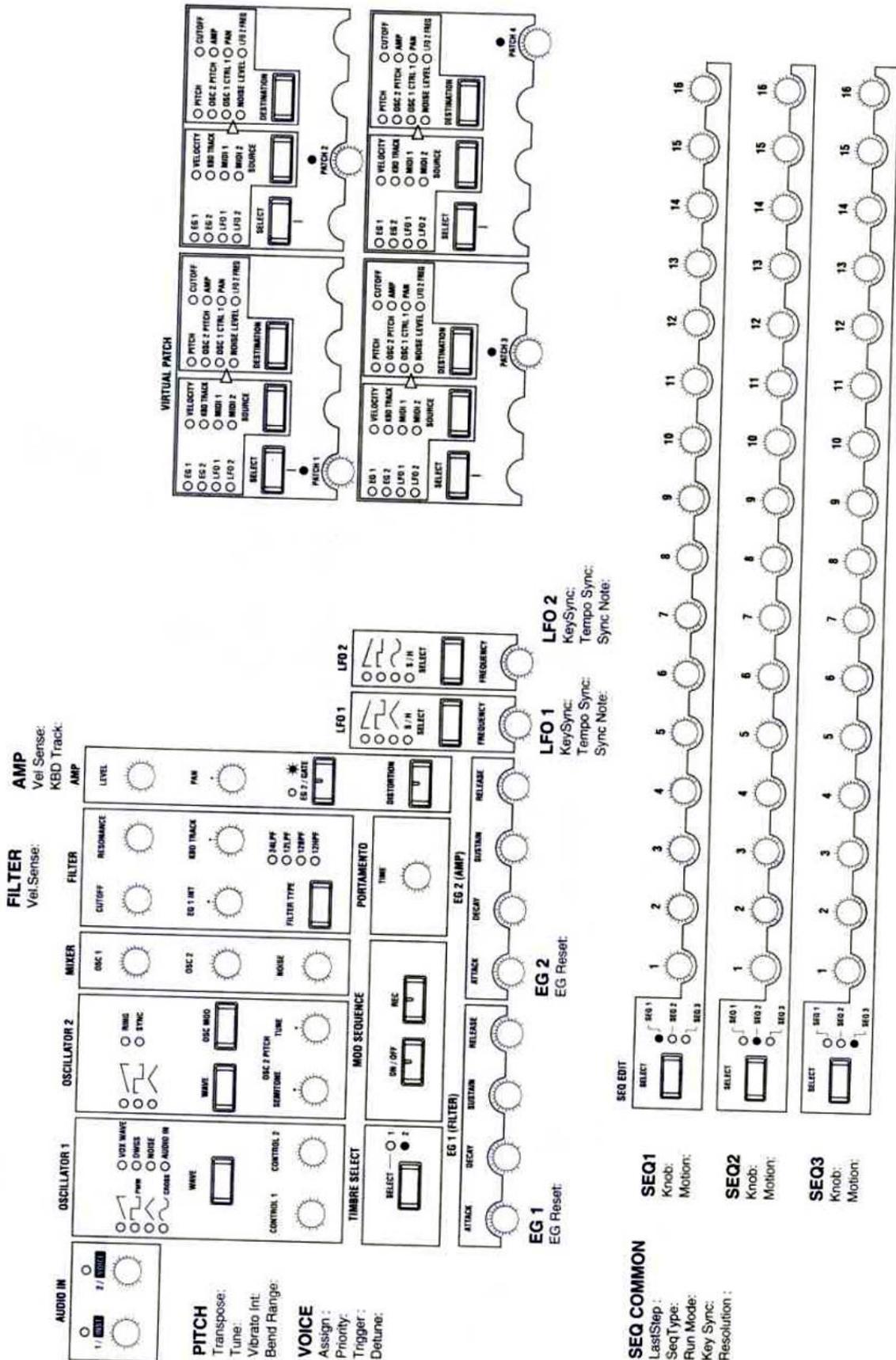
Liste des Programms d'usine

| N° | Nom | Catégorie | Mode | SEQ 1 | SEQ 2 | SEQ 3 | ARPEGIATEUR |
|-----|--------------|-------------|--------|---------------------------------|-------------------------|---------------------|-------------|
| A01 | Stab Saw | Synth Hard | Single | | | | OFF |
| A02 | Synth Lana | Arpeggio | Single | Panpot | Pitch | Step Length | Up |
| A03 | Evolution | Synth Pad | Single | LFO1 Freq | Patch 4 Int | EG2 Release | OFF |
| A04 | Boost Bass | Synth Bass | Single | | | | OFF |
| A05 | Dirty Sync | Synth Lead | Single | | | | OFF |
| A06 | Zoop Mania | Sequence | Dual | T1 Patch 4 Int T2 OSC2 Level | EG2 Decay OSC1 Ctrl1 | Pitch Amp Level | Down |
| A07 | Ice Field | Bell | Single | | | | OFF |
| A08 | Lounge Organ | Keyboard | Single | | | | OFF |
| A09 | MG Bass | Synth Bass | Single | | | | OFF |
| A10 | GatesOfHell | Sequence | Single | Amp Level | None | None | OFF |
| A11 | PWM Strings | Strings | Single | | | | OFF |
| A12 | Turn Wheel | Synth Lead | Single | | | | OFF |
| A13 | Synth Tp | Synth Brass | Single | | | | OFF |
| A14 | DWGS WaveSeq | Wave Seq | Single | OSC1 Ctrl2 | Panpot | None | OFF |
| A15 | Drive Bass | Synth Bass | Single | | | | OFF |
| A16 | Surrounded | S.E. | Single | LFO1 Freq | None | None | OFF |
| B01 | Lazy Pitch | Synth Hard | Single | | | | OFF |
| B02 | Stairs Pad | Arpeggio | Dual | T1 Panpot T2 None | EG1 Int None | Step Length None | Alt1 |
| B03 | Silk Pad | Synth Pad | Single | | | | OFF |
| B04 | Zap Bass | Synth Bass | Single | | | | OFF |
| B05 | Uni Synth | Synth Lead | Dual | T1 T2 | | | OFF |
| B06 | PsycheTrance | Sequence | Dual | T1 Amp Level T2 Amp Level | Pitch Noise Level | OSC2 Semi None | OFF |
| B07 | Deep Bell | Bell | Single | Patch1 Int | None | None | OFF |
| B08 | Synth Clav | Keyboard | Single | | | | OFF |
| B09 | Line Bass | Synth Bass | Single | | | | OFF |
| B10 | SearchEngine | Sequence | Dual | T1 Step Length T2 EG1 Decay | None Noise Level | None Cutoff | Trigger |
| B11 | Voice / A / | Choir | Single | | | | OFF |
| B12 | Far Horizon | Synth Lead | Dual | T1 T2 | | | OFF |
| B13 | Glass | Synth Soft | Single | | | | OFF |
| B14 | Random | Sequence | Single | Pitch | OSC1 Ctrl1 | Cutoff | OFF |
| B15 | Jami Bass | Synth Bass | Single | | | | OFF |
| B16 | Loomy | S.E. | Single | | | | OFF |
| C01 | Poly Line | Synth Hard | Single | | | | OFF |
| C02 | Krazy Arpy 1 | Arpeggio | Single | | | | Random |
| C03 | Mod3&4 Squad | Synth Pad | Single | | | | OFF |
| C04 | What D' Time | Synth Bass | Single | | | | OFF |
| C05 | Healing | Synth Lead | Single | | | | OFF |
| C06 | Auto Disco | Sequence | Dual | T1 T2 | | | Up |
| C07 | Candy Box | Bell | Single | | | | OFF |
| C08 | Vintage EP | Keyboard | Single | | | | OFF |
| C09 | Mini Bass | Synth Bass | Single | | | | OFF |
| C10 | Tap Lead | Sequence | Dual | T1 Cutoff T2 Pitch | OSC2 Semi Cutoff | None None | Up |
| C11 | Royal Pad | Synth Pad | Single | | | | OFF |
| C12 | Freq Lead | Synth Lead | Single | | | | OFF |
| C13 | Solemn Brass | Synth Brass | Dual | T1 T2 | | | OFF |
| C14 | IZDISA-WS | Wave Seq | Single | OSC1 Ctrl2 | None | None | OFF |
| C15 | House Bass | Synth Bass | Single | | | | OFF |
| C16 | Invaders | S.E. | Single | EG1 Attack | Resonance | None | Random |

| N° | Nom | Catégorie | Mode | SEQ 1 | SEQ 2 | SEQ 3 | ARPEGIATEUR | |
|-----|--------------|--------------|--------|-------------|-------------|-------------|-------------|------|
| D01 | Ana Fuzz | Synth Hard | Single | | | | OFF | |
| D02 | Water Edge | Arpeggio | Dual | T1 | Noise Level | None | None | Alt2 |
| | | | | T2 | Pitch | OSC2 Level | None | |
| D03 | Reactor Pad | Synth Pad | Single | Step Length | Panpot | None | OFF | |
| D04 | MS-101 Sqr | Synth Bass | Single | | | | OFF | |
| D05 | Edge Lead | Synth Lead | Single | | | | OFF | |
| D06 | Goa Trax | Sequence | Dual | T1 | Amp Level | Step Length | Pitch | OFF |
| | | | | T2 | Amp Level | Pitch | None | |
| D07 | Retro BD/SD | Synth Drum | Split | T1 | | | | OFF |
| | | | | T2 | | | | |
| D08 | Wet Reed | Keyboard | Single | | | | OFF | |
| D09 | Fat Bass | Synth Bass | Single | | | | OFF | |
| D10 | Flashlight | Synth Motion | Single | | | | OFF | |
| D11 | Stream Pad | Strings | Single | | | | OFF | |
| D12 | EP Fusion Ld | Synth Lead | Single | | | | OFF | |
| D13 | TremoloSynth | Synth Soft | Single | | | | OFF | |
| D14 | Motion Pad | Synth Motion | Single | | | | OFF | |
| D15 | Banana Bass | Synth Bass | Dual | T1 | | | | OFF |
| | | | | T2 | | | | |
| D16 | Bad Dream | S.E. | Single | | | | OFF | |
| E01 | Century Stab | Synth Hard | Single | | | | OFF | |
| E02 | Simple Arpg | Arpeggio | Single | EG2 Decay | EG1 Decay | Noise Level | Random | |
| E03 | Tin Memoreez | Synth Pad | Single | Panpot | Step Length | None | OFF | |
| E04 | Organ Bass | Synth Bass | Single | | | | OFF | |
| E05 | High Voltage | Synth Lead | Dual | T1 | | | | OFF |
| | | | | T2 | | | | |
| E06 | Trip Planet | Sequence | Dual | T1 | Amp Level | OSC1 Level | OSC2 Semi | Up |
| | | | | T2 | EG2 Decay | Amp Level | Pitch | |
| E07 | Dry Plant | Bell | Single | | | | OFF | |
| E08 | Reed Piano | Keyboard | Single | | | | OFF | |
| E09 | Magnum Bass | Synth Bass | Single | | | | OFF | |
| E10 | Mad Lead | Sequence | Single | Amp Level | Step Length | Panpot | OFF | |
| E11 | Belly | Choir | Single | | | | OFF | |
| E12 | BackInTheDay | Synth Lead | Single | | | | OFF | |
| E13 | Synth Brass | Synth Brass | Single | | | | OFF | |
| E14 | ElectroShock | Sequence | Dual | T1 | Pitch | Cutoff | None | Up |
| | | | | T2 | Cutoff | None | None | |
| E15 | Bakin' Bass | Synth Bass | Single | | | | OFF | |
| E16 | Telephone | S.E. | Split | T1 | | | | OFF |
| | | | | T2 | | | | |
| F01 | Golden Synth | Synth Hard | Single | OSC2 Tune | None | None | | |
| F02 | Blue&White | Arpeggio | Dual | T1 | | | | Alt1 |
| | | | | T2 | | | | |
| F03 | Pan Tran | Synth Pad | Single | Panpot | None | None | | |
| F04 | Warp Bass | Synth Bass | Single | | | | OFF | |
| F05 | Killa Lead | Synth Lead | Single | | | | OFF | |
| F06 | Tribe'n Beat | Sequence | Dual | T1 | Amp Level | OSC2 Level | None | Up |
| | | | | T2 | EG2 Decay | Cutoff | OSC1 Level | |
| F07 | Bound Ball | Bell | Single | | | | OFF | |
| F08 | CuttingArpg | Keyboard | Single | EG2 Release | Amp Level | None | Trigger | |
| F09 | Bass Machine | Synth Bass | Single | | | | OFF | |
| F10 | Trip 2 Ibiza | Sequence | Single | Cutoff | None | None | | |
| F11 | Ana Strings | Strings | Single | | | | OFF | |
| F12 | Past Mind | Synth Lead | Split | T1 | EG1 Attack | Noise Level | Patch1 Int | OFF |
| | | | | T2 | Patch1 Int | None | None | |
| F13 | Future Vibe | Synth Soft | Single | | | | OFF | |
| F14 | Euro Synthe | Sequence | Dual | T1 | Pitch | None | None | OFF |
| | | | | T2 | Pitch | OSC1 Ctrl2 | Panpot | |
| F15 | Digy Bass | Synth Bass | Single | | | | OFF | |
| F16 | Thunder | S.E. | Single | | | | OFF | |

| N° | Nom | Catégorie | Mode | SEQ 1 | SEQ 2 | SEQ 3 | ARPEGIATEUR | |
|-----|--------------|--------------|---------|------------|-------------|-----------|-------------|-----|
| G01 | Square Comp | Synth Hard | Single | | | | OFF | |
| G02 | Krazy Arpy 2 | Arpeggio | Single | | | | Random | |
| G03 | Sweep Pad | Synth Pad | Single | | | | OFF | |
| G04 | Sub Bass | Synth Bass | Single | | | | OFF | |
| G05 | Phenomenon | Synth Lead | Single | | | | OFF | |
| G06 | Ready 2 Air | Sequence | Dual | T1 | Cutoff | Resonance | Noise Level | OFF |
| | | | | T2 | Pitch | Amp Level | OSC1 Ctrl2 | |
| G07 | X-Mod Perc | Bell | Single | EG2 Decay | EG2 Release | Amp Level | Random | |
| G08 | BritishOrgan | Keyboard | Single | | | | OFF | |
| G09 | 80's Bass | Synth Bass | Single | | | | OFF | |
| G10 | Min.Deal | Sequence | Dual | T1 | Amp Level | None | None | OFF |
| | | | | T2 | Amp Level | None | None | |
| G11 | Astral Vox | Choir | Single | | | | OFF | |
| G12 | Rez Lead | Synth Lead | Single | | | | OFF | |
| G13 | Soft Brass | Synth Brass | Single | | | | OFF | |
| G14 | CPU Talk | Sequence | Single | OSC1 Ctrl1 | Resonance | OSC2 Semi | OFF | |
| G15 | Phunk Bass | Synth Bass | Single | | | | OFF | |
| G16 | Jet Set 2000 | S.E. | Single | | | | OFF | |
| H01 | Poly400 | Synth Hard | Single | Cutoff | None | None | OFF | |
| H02 | Diginator | S.E. | Dual | T1 | Panpot | None | None | OFF |
| | | | | T2 | Pitch | Amp Level | None | |
| H03 | Light Pad | Synth Pad | Single | | | | OFF | |
| H04 | Bass&5thLead | Synth Bass | Split | T1 | | | | OFF |
| | | | | T2 | | | | |
| H05 | Woody's Lead | Synth Lead | Single | | | | OFF | |
| H06 | Filter Muzik | Sequence | Dual | T1 | Pitch | None | OSC2 Semi | OFF |
| | | | | T2 | Noise Level | Cutoff | Pitch | |
| H07 | TimeZone SFX | S.E. | Single | | | | OFF | |
| H08 | Pulse Comp | Keyboard | Single | | | | OFF | |
| H09 | Vocoder Ens | Vocoder | Vocoder | | | | OFF | |
| H10 | Vocoder Cho | Vocoder | Vocoder | | | | OFF | |
| H11 | Vocoder Wah | Vocoder | Vocoder | | | | OFF | |
| H12 | VocoderPulse | Vocoder | Vocoder | | | | OFF | |
| H13 | VoiceChanger | Vocoder | Vocoder | | | | OFF | |
| H14 | Vocodevil | Vocoder | Vocoder | | | | OFF | |
| H15 | Audioln INIT | Audioln | Single | | | | Trigger | |
| H16 | Init Program | Init Program | Single | | | | OFF | |

Timbre2 (Dual/Split)



Program de Vocoder

Nº de Program:
Nom de Program:

AUDIO IN
1/ MIX 2/ VOICE

COMMON
Mode: Vocoder
Scale:

PITCH
Transpose:
Tune:
Vibrato Int:
Bend Range:

VOICE
Assign :
Priority:
Trigger :
Detune:

AUDIO IN2
Gate Sense:
HPF Gate:

MIXER
MIX 1
MIX 2
ROVER

OSCILLATOR 1
WAVE: VOX WAVE SINE PULSE NOISE CHASS AUDIO IN
VOLTAGE
CONTROLL 1 CONTROLL 2

OSCILLATOR 2
AMP LEVEL
HPF LEVEL
THRESHOLD

FILTER
CUTOFF
RESONANCE
EQ MID HET LF LEVEL
PORTAMENTO
TIME

AMP
Vel Sense:
KBD Track:
AMP
LEVEL
SOURCE LEVEL
SUBSTONION

ARPEGGIATOR
Type:
Range:
Target:
Key Sync:
Resolution:
Swing:
ARPEGGIATOR
GATE
TEMPO
1 OCTAVE UP
2 OCTAVE DOWN
3 OCTAVE ALT 1
4 OCTAVE ALT 2
RANDOM TRIGGER
ON / OFF LATCH RANGE TYPE

MOD FX
Type:
MOD-DELAY
SPEED-TIME
DEPTH-RESOLVE

DELAY FX
Type:
Tempo Sync:
Sync Note:
ES 1
ES 2
MID 1
MID 2
LFO 1
LFO 2
LFO 1 SOURCE

EQ
LowEQFreq:
LowEQGain:
HIEQFreq:
HIEQGain:

LFO 1
Key Sync:
Tempo Sync:
Sync Note:
LFO 1
WAVEFORM
SELECT
FREQUENCY
AMPLITUDE

LFO 2
Key Sync:
Tempo Sync:
Sync Note:
LFO 2
WAVEFORM
SELECT
FREQUENCY
AMPLITUDE

EFFECTS
MOD-DELAY
SPEED-TIME
DEPTH-RESOLVE

EG 1
EG Reset:
EG 1
ATTACK
DECAY
SUSTAIN
RELEASE

EG 2
EG Reset:
EG 2 (AMP)
ATTACK
DECAY
SUSTAIN
RELEASE

SEQ EDIT / CH PARAM

SELECT LEVEL PHN

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

SELECT LEVEL PHN

Dépannage

Si vous avez des problèmes, recherchez-en la description et prenez les mesures préconisées avant d'en conclure que votre MS2000/MS2000R est en panne.

Pas de mise sous tension

- L'adaptateur secteur est-il connecté à une prise secteur? p.10
- La commande [POWER/VOLUME] est-elle activée? p.12

Pas de son

- Votre ampli ou votre casque d'écoute est-il connecté à la borne correcte? p.10
- Les appareils connectés sont-ils sous tension?
- La commande [POWER/VOLUME] n'est-elle pas réglée sur un niveau trop bas? p.12
- Le paramètre "Local" est-il réglé sur ON à la page 3B: MIDI du mode Global? p.54
- Un des paramètres liés au volume est-il réglé sur "0"? p.38, 40
- Avez-vous réglé FILTER "Cutoff" sur 0? p.39
- Si vous avez connecté une pédale au MS2000/MS2000R: la position de la pédale permet-elle de produire du son?

Les notes ne s'arrêtent pas.

- Avez-vous spécifié le commutateur au pied utilisé à la page 6A: PEDAL & SW "A.Switch" du mode Global? p.57

Impossible de sauvegarder les Programs et les paramètres Global

- "Protect" est-il réglé sur OFF à la page 2A: MEMORY du mode Global? p.30, 54

Transmission/réception incorrecte des réglages de transposition ou de courbe de vélocité

- Le réglage "Position" défini à la page 1C: Global du mode Global est-il approprié? p.53

L'arpégiateur ne fonctionne pas.

- L'arpégiateur est-il activé (diode [ON/OFF] allumée)? p.15
- "Clock" est-il réglé sur Internal à la page 3C: MIDI du mode Global? p.54

Le MS2000/MS2000R ne réagit pas aux données MIDI reçues.

- Le câble MIDI est-il correctement branché? p.10
- Avez-vous choisi pour le canal de transmission du dispositif externe le même numéro que celui du canal MIDI Global du MS2000/MS2000R? p.11

Certaines commandes MIDI ne sont pas exécutées.

- Avez-vous réglé le filtre en question sur ENA à la page 4: MIDI FILTER du mode Global? p.55

Fiche technique et options

Système de génération de sons

Système de synthèse à modélisation analogique

- Programs de synthé
Capacité multitimbrale: maximum deux Timbres ("Mode" = Split/Dual), 4 voix, 2 oscillateurs + générateur de bruits, EG x 2, LFO x 2, Virtual Patch x 4, séquence MOD (maximum 16 pas x 3)
- Programs de Vocoder
4 voix, 1 oscillateur + générateur de bruits, EG x 2, LFO x 2
Vocoder à 16 canaux, niveau et panoramique réglables pour chaque canal, fonction de décalage de formant (Formant Shift)

Générateur de sons

- 4 voix, 2 oscillateurs + générateur de bruits

Clavier (MS2000)

- 44 notes (pas d'Aftertouch)

Effets

- Effet de modulation (3 types), effet de Delay (3 types), égaliseur

Arpégiateur

- 6 types

Programs

- 16 Programs x 8 banques (total de 128 Programs)

Entrées

- Borne AUDIO IN 1
Impédance d'entrée 39 [k Ω]
Niveau d'entrée max. -3,5 [dBu] (com. AUDIO IN [1/INST]: réglage maximum)
Impédance de source 600 [Ω]
- Borne AUDIO IN 2 (avec commutateur MIC/LINE)
AUDIO IN 2 [LINE]
Impédance d'entrée 39 [k Ω]
Niveau d'entrée max. -3,5 [dBu] (com. AUDIO IN [2/VOICE]: réglage maximum)
Impédance de source 600 [Ω]
- AUDIO IN 2 [MIC]
Impédance d'entrée 22 [k Ω]
Niveau d'entrée max. -33 [dBu] (com. AUDIO IN [2/VOICE]: réglage maximum)
Impédance de source 600 [Ω]

Sorties

- Bornes L/MONO, R
Impédance de sortie 1,1 [k Ω] (MONO: 550 Ω)
Niveau de sortie max. +6,5 [dBu]
Impédance de charge 100 [k Ω]
- Borne pour casque d'écoute
Impédance de sortie 10 [Ω]
Niveau de sortie max. 35 [mW]
Impédance de charge 33 [Ω]

Bornes pour pédales

- Borne ASSIGNABLE PEDAL (pédale d'expression)
- Borne ASSIGNABLE SW (commutateur au pied)

MIDI

- Bornes IN, OUT, THRU

Ecran LCD

- 16 caractères (8 x 5 pixels) x 2 lignes (écran rétroéclairé)

Alimentation

- 9V DC, 8 W

Dimensions

- MS2000: 737,8 (L) x 371,3 (P) x 147,7 (H) mm
- MS2000R: 482,0 (L) x 233,2 (P) x 87,1 (H) mm [5 U de rack]

Poids

- MS2000: 7,1 kg
- MS2000R: 2,8 kg

Accessoires fournis

- Adaptateur secteur (9V DC)
- Rondelle x 4, entretoise x 4, vis x 4 (MS2000R uniquement)

Options

- Pédale d'expression EXP-2
- Pédale d'expression/volume XVP-10
- Commutateur au pied PS-1
- Pédale de maintien DS-1H

* L'apparence ainsi que les spécifications de ce produit sont susceptibles d'être modifiées sans avis préalable.

Index

Symboles

[+ / YES] [- / NO] 7, 19, 30

A

A.Pedal 56
 A.SwFunc 57
 A.Switch 57
 A.SwMode 57
 Aftertouch 58
 All Note Off 63
 AMP 3, 6, 40, 50
 Amp Sw (EG 2 / GATE) 40
 ANALYSIS FILTER 4
 Archivage 32, 55, 64
 ARPEGGIATOR 4, 6, 15, 45, 51
 Arpegiateur 4, 6, 15, 45
 Gate Time 45
 Key Sync 27, 46
 LATCH 15, 45
 Assign 20, 35
 ASSIGNABLE
 PEDAL 8, 10
 SWITCH 8, 10
 Attache de câble 9
 Attack (attaque) 7, 22, 23, 40
 ATTACK (temps d'attaque) 3, 7
 AUDIO IN 8, 11
 Audio In 38
 AUDIO IN 2 4, 49
 AudioInThru 54

B

BANK 8
 BANK / OCTAVE 8, 14
 Bend Range 36
 BPF 4, 37, 39, 50
 Fréquence de coupure 50

C

CALIB 57
 Canal Global 11, 32, 35, 54, 58
 Canal MIDI 11
 Casque 8, 9
 CH LEVEL 28, 51
 CH PAN 29, 51
 CH PARAM 8, 28, 51

Cho / Flg 44
 Clock 31
 Commandes de contrôle (CC) 55, 58, 59
 Control1 (CONTROL1) 6, 36, 49
 Control2 (CONTROL2) 6, 36, 49
 Copie 7, 47
 Copy
 Seq 47
 SeqAll 48
 Timbre 46
 CrossDelay 44
 CTRL CHANGE 56
 CtrlChg 55
 CURSOR [◀||▶] 7, 19, 30
 Cutoff 21, 28, 37, 39, 50

D

Damper 59
 Décalage de formant 28
 DECAY 3, 7, 22, 23, 40
 Delay 27, 44
 DELAY FX 44, 51
 Delay Time (TIME) 27, 44
 Démonstration 12
 Depth
 DELAY FX 27
 MOD FX 26
 MOD / DELAY FX 44
 Désaccord 57
 Destination (DESTINATION) 24, 42
 Detune 36, 57
 Distortion 6, 23, 40, 50
 Dual 34
 DWGS 37

E

E.F.Sense 28, 50
 [EDIT] 7, 18, 19
 EFFECTS 4, 7, 44, 51
 Effet
 Delay 27, 44
 Distorsion 6
 Modulation 26, 44
 Effet de modulation 44
 Effet Delay 27, 44, 51
 L / R Delay 44
 Temps de retard 27, 44
 Effets 4, 44, 51
 EG 3, 7, 21, 22, 23, 40, 51

EG 1 Int (EG 1 INT) 21, 39
 EG Reset 41
 Egaliseur 45, 51
 HiEQFreq 45
 HiEQGain 45
 LowEQFreq 45
 LowEQGain 45
 Ensemble 44
 ENVELOPE FOLLOWER 4, 6, 50
 Enveloppe 4, 50
 Source 3, 6, 22, 40
 EQ 45, 51
 [EXIT] 7, 19, 30
 Expression 59
 External 54

F

FILTER 3, 6, 21, 28, 39, 50
 TYPE 21, 39
 Filtre 3, 6, 21, 28, 39, 50
 Fréquence 21, 28, 39, 50
 Résonance 20
 Type 21, 39
 Filtre passe-bande 4, 37, 39, 50
 Filtre passe-bas 37, 39
 Filtre passe-haut 39
 Formant
 Décalage 28
 Shift 28, 50
 Forme d'onde
 DWGS 37
 Externe 17
 Fréquence de coupure 21, 28, 37, 39, 50
 LPF 37
 Frequency (FREQUENCY) 7, 24, 42

G

Gate 15, 49
 Gate Sense 28, 49
 Gate Time 45
 Générateur d'enveloppe 3, 21, 23, 40, 51
 Intensité 21, 39
 [GLOBAL] 7, 30
 Global 2, 30
 Mode 53

H

HiEQFreq 45
 HiEQGain 45
 HPF 39
 HPF Gate 49

| | | | | | |
|-------------------------|-------------------------|--------------------------|------------------|-----------------------------|-----------------------------------|
| HPF Level (HPF LEVEL) | 28, 49 | MIDI Ch | 11, 35, 54 | P | |
| I | | MIDI FILTER | 55 | P.Bend | 55 |
| Init | | MIDI1/MIDI2 | 55 | P.Chg | 56 |
| Program | 46, 51 | Mise sous tension | 12 | PAGE [+][-] | 7, 18, 30 |
| Seq | 47 | MIXER | 3, 6, 21, 38, 50 | PageJump | 19, 54 |
| Timbre | 46, 52 | MOD FX | 44, 51 | PageMemory | 54 |
| Init ch | | Mod Int (FC MOD INT) | 50 | Panneau avant | 5 |
| Lvl | 52 | MOD SEQUENCE | 4, 7, 16, 25, 42 | Panoramique | 8, 29, 51 |
| Pan | 52 | Key Sync | 25, 43 | Panpot | 8, 22, 29, 40, 44, 51, 52, 56, 59 |
| Initialisation | 31, 46, 47, 51, 52 | Mod Src (FC MOD SOURCE) | 50 | PEDAL&SW | 56 |
| Intensité de modulation | 24, 42 | Mode | 34 | Pédale de maintien (Damper) | 59 |
| Intensity (PATCH) | 42 | Global | 2, 30 | Phaser | 44 |
| K | | LCD Edit | 2, 18 | PHONES | 8, 9 |
| KBD Track | | Program Play | 2, 12, 18 | PITCH | 36, 49 |
| AMP | 23, 40, 50 | Mode de voix | 34 | Semitone | 21 |
| FILTER | 39 | Modulateur | 4 | Transpose | 36 |
| Key Sync | | Modulation source | 41, 42, 50, 59 | Tune | 21, 36 |
| ARPEGGIO | 27, 46 | Modulation type | 21 | Pitch Bend | 36, 55, 58 |
| LFO | 41 | MODULATION, molette | 9 | PITCH BEND wheel | 9 |
| MOD SEQUENCE | 25, 43 | Motion | 43 | Pondération de clavier | 39 |
| Keyboard track | 2, 4, 6, 39, 40, 42, 50 | Rec | 26 | Portamento | 7, 36, 56, 59 |
| Knob | 25, 43 | Mst.Tune | 53 | Position | 53 |
| L | | N | | POWER/VOLUME | 6 |
| L/R Delay | 44 | NAME | 29, 35 | Preload | 31, 54 |
| Last Step | 25, 42 | NOISE | 3, 4 | Priority | 35 |
| LATCH | 15, 45 | Noise | 37 | ProgChg | 55 |
| LCD Edit | 2, 18 | Noise Level (NOISE) | 38, 50 | Program | |
| Level (LEVEL) | 22, 40, 50 | Note-on/off | 58 | Play (mode) | 2, 12 |
| LFO | 3, 7, 24, 41, 51 | NoteRcv | 55 | Sélection (MS2000) | 13 |
| Fréquence | 7, 24 | Numéro de contrôle (CC#) | 56 | Sélection (MS2000R) | 14 |
| Key Sync | 41 | O | | Program change | 55, 58 |
| Speed | 26, 44 | OCTAVE | 8, 13 | Protect | 30, 54 |
| Vitesse | 42 | ON/OFF | | Pulse | 36 |
| Local | 54 | ARPEGGIATOR | 15, 45 | PWM | 36 |
| Longueur de note (Gate) | 15, 45 | MOD SEQUENCE | 16 | R | |
| LowEQFreq | 45 | Onde porteuse | 4 | Range (RANGE) | 15, 45 |
| LowEQGain | 45 | Ordinateur | 11 | Réglages d'usine | 31 |
| LPF | 37, 39 | ORIGINAL VALUE | 7 | Release (RELEASE) | 7, 22, 24, 41 |
| M | | OSC 1 | 3, 4, 20, 36, 49 | Release time | 3, 7 |
| Master | 54 | OSC 1 Level (OSC1) | 21, 38, 50 | Reset all controller | 63 |
| MEMORY | 54 | OSC 2 | 3, 38 | Resolution | |
| Memory Protect | 30 | OSC 2 Level (OSC2) | 21, 38 | ARPEGGIO | 27, 46 |
| MIDI | | OSC Mod (OSC MOD) | 38 | MOD SEQUENCE | 25 |
| Canal | 11, 34, 35 | OSCILLATOR | | Resolution (MOD SEQUENCE) | 43 |
| Canal Global | 11, 32, 35, 54, 58 | Modulation | 21, 38 | Resonance | 3, 6, 20, 21, 39, 50 |
| Clock | 54 | OSCILLATOR 1 | 6, 20, 36 | Control 2 | 37 |
| Control change | 55, 56, 58, 59, 65 | OSCILLATOR 2 | 6, 20, 38 | Ring | 3, 38 |
| Dump | 32, 55, 64 | OUTPUT | 8, 10 | Sync | 38 |
| Instrument externe | 10, 54 | | | | |
| SysEx | 63 | | | | |

| | | | |
|-----------------------|------------------|----------------------------|------------------------------|
| Run Mode | 25, 43 | TIMBRE | 3 |
| S | | Timbre | |
| Sauvegarde | | Select | 56 |
| Externe | 32 | Voice | 34 |
| Param. Global | 30 | Volume | 22, 40 |
| Program | 19 | TIMBRE SELECT | 7 |
| Saw | 36, 38 | Transpose | 36, 53 |
| Scale | 34 | Transposition | 38 |
| Key | 35 | Tri | 37, 38 |
| Semitone | 21, 38 | Trigger | 35 |
| SEQ EDIT | 8, 16 | Mode | 35 |
| Seq Type | 25, 42 | Tune (TUNE) | 21, 36, 38 |
| Séquenceur | | Type (ARPEGGIO TYPE) | 15, 45 |
| Externe | 11 | Type (DELAY FX) | 27, 44 |
| Last Step | 25, 42 | Type (FILTER TYPE) | 39 |
| Signal externe | 17 | Type (MOD FX) | 26, 44 |
| Sin (Cross) | 37 | U | |
| Single | 34 | Universal system exclusive | 63 |
| Sons d'usine | 31 | User Scale | 57 |
| Split | 34 | UTILITY | 46, 51 |
| Point | 34 | V | |
| Squ | 38 | Vel Sense | 23, 39, 40, 50 |
| Step Value | 25, 43 | Vel.Curve | 53 |
| StereoDelay | 44 | Vel.Value | 53 |
| Sustain (SUSTAIN) | 7, 22, 23, 40 | Velocity | 2, 4, 39, 40, 50, 53, 58, 73 |
| Sustain level | 3, 7, 40 | Verrouillage de la mémoire | 30 |
| Swap | 47, 48 | Vibrato Int | 36 |
| SwapSeq | 48 | VIRTUAL PATCH | 4, 7, 24, 42 |
| SwapTimbre | 47 | Vocoder | 17, 34 |
| Swing | 27, 46 | Programs | 4 |
| Sync | 3, 38 | VOCODER SEC. | 4 |
| Control | 63 | VOICE | 35, 49 |
| Ctrl | 56 | Voice mode | 3, 34, 58 |
| Sync Note | | Volume | 12, 21, 22, 23, 59 |
| DELAY FX | 44 | Vox Wave | 37 |
| LFO | 42 | W | |
| Synchronisation | | Wave (SELECT) | 7, 41 |
| Externe | 31 | Wave (WAVE) | 6, 36, 38, 49 |
| MIDI | 31, 54 | WFM | 36, 49 |
| Synth, Programs | 3 | Write | 19, 30 |
| SYNTHESIS FILTER | 4 | [WRITE] | 7, 19, 30 |
| SystemEx | 55 | | |
| T | | | |
| Target | 27, 46 | | |
| Tempo (TEMPO) | 15, 45 | | |
| Tempo Sync | 41, 44, 54 | | |
| Temps d'attaque | 3, 7 | | |
| Temps de chute | 3, 7, 22, 23, 40 | | |
| Threshold (THRESHOLD) | 28, 49 | | |

MS2000, MS2000R MIDI Implementation Chart

| Function | | Transmitted | Recognized | Remarks |
|------------------|----------------------|---------------------|---|--|
| Basic Channel | Default | 1 - 16 | 1 - 16 | Memorized |
| | Changed | 1 - 16 | 1 - 16 | |
| Mode | Memorized | X | 3 | |
| | Messages | X | X | |
| | Altered | ***** | X | |
| Note Number: | True Voice | *5 - 120 / 21 - 108 | 0 - 127 | *: MS2000 / MS2000R |
| | | ***** | 0 - 127 | |
| Velocity | Note On | ○ 1 - 127 | ○ 1 - 127 | |
| | Note Off | ○ 64 | X | |
| Aftertouch | Polyphonic (Key) | X | X | * 1 |
| | Monophonic (Channel) | ○ | ○ | |
| Pitch Bend | | * ○ / X | ○ | *: MS2000 / MS2000R * B |
| Control Change | 1 | * ○ / X | ○ | Modulation wheel * C |
| | 2 | ○ | ○ | Breath Controller * 1, * C |
| | 4 | ○ | ○ | Foot controller * 1, * C |
| | 6 | ○ | ○ | Data Entry (MSB) * C |
| | 7 | ○ | ○ | Volume * 1, * C |
| | 10 | ○ | ○ | Panpot * 1, * C |
| | 11 | ○ | ○ | Expression * 1, * C |
| | 64 | ○ | ○ | Damper * 1, * C |
| | 65 | ○ | ○ | Portamento * 1, * C |
| | 98, 99 | ○ | ○ | NRPN (LSB, MSB) * C |
| | 120, 121 | X | ○ | All sound off, Reset all controllers * C |
| | 0 - 95 | X | ○ | Virtual patch source * 2, * C |
| | 0 - 95 | ○ | ○ | Sync control * C |
| | 0 - 95 | ○ | ○ | Timbre select * C |
| 0 - 95 | ○ | ○ | Panel controls (knobs, switches) * 3, * C | |
| | | *: MS2000 / MS2000R | | |
| Program Change | Variable Range | ○ 0 - 127 | ○ 0 - 127 | * P |
| | | ***** | 0 - 127 | |
| System Exclusive | | ○ | ○ | * 4, * E |
| System Common | Song Position | X | X | |
| | Song Select | X | X | |
| | Tune | X | X | |
| System Real Time | Clock | ○ | ○ | * 5 |
| | Command | X | ○ | * 5 |
| Aux Messages | Local On/Off | X | X | |
| | All Notes Off | X | ○ 123 - 127 | |
| | Active Sense | ○ | ○ | |
| | Reset | X | X | |

Remarks *P, *B, *C, *E: Transmitted/received when Global mode Page 4: MIDI Filter (ProgChg, CtrlChg, P.Bend, SystemEx) settings are respectively ENA.
 *1: Transmitted according to the Global mode Page 6: PEDAL & SW "A.Pedal" and "A.SwFunc" settings.
 *2: Received according to the Global mode Page 3: MIDI "MIDI 1" and "MIDI 2" settings.
 *3: Received according to the Global mode Page 5: CTRL CHANGE setting.
 *4: In addition to Korg exclusive messages, Inquiry messages, Master Volume messages and Master Fine Tune messages are also supported.
 *5: When the Global mode Page 3C: MIDI "Clock" is internal, transmitted but not received. The opposite for External or Auto.

Mode 1: OMNI ON, POLY Mode 2: OMNI ON, MONO ○ : Yes
 Mode 3: OMNI OFF, POLY Mode 4: OMNI OFF, MONO X : No

Consultez votre revendeur Korg pour en savoir plus sur l'équipement MIDI.

ATTENTION

Les produits KORG sont fabriqués suivant les normes et les tensions d'alimentation requises dans chaque pays. Ces produits sont garantis par le distributeur KORG dans le cadre de sa seule distribution. Tout produit KORG non vendu avec sa carte de garantie ou ne portant pas son numéro de série perd le bénéfice de la garantie du fabricant. Ces dispositions ont pour but la protection et la sécurité de l'utilisateur.

KORG KORG INC.

15 - 12, Shimotakaido 1 - chome, Suginami-ku, Tokyo, Japan.